# TÜNEL TOPU VE ÇUVAL YARIŞLI BAYRAK KOŞUSU

#  OYUN KURALLARI

## OYUNUN OYNANIŞI

Tünele dizilen çocuklar, bacaklarını omuz genişliğinde açarak bekler. En öndeki takım liderine top verilir. Hakemin düdüğüyle birlikte, takım lideri topu bacaklarının arasından arkadaki oyuncuya doğru yuvarlar. Top arkaya doğru geçtikçe, her seferinde en arkadaki oyuncu en öne geçer ve oyun bu şekilde devam eder.

Takım lideri tekrar en arkaya geldiğinde, topu alarak belirlenen 'top bırakma çizgisine' bırakır ve çuvalla bekleyen arkadaşına koşarak el verir.

Çuvalla bekleyen oyuncu, bitiş çizgisindeki hakemin elinde tuttuğu mendile doğru zıplar ve mendili almaya çalışır.

Mendili ilk alan oyuncunun takımı 1 puan kazanır.

## TAKIM OLUŞUMU

- Takımlar kız-erkek karma olarak, 5 kız ve 5 erkek olmak üzere toplam 10 öğrenci ile sahada hazır bulunmalıdır.
- Takımlar; 9 kişi tünelde, 1 kişi çuvalda olacak şekilde dizilir.
- Tüneldeki takım liderinin farklı renkte forması olmalıdır. (Yoksa yarışma yerinde yelek verilecektir.)
- Yedek oyuncu sayısı 4'tür (2 kız - 2 erkek).
- Takımlar müsabakaya en az 10 kişiyle katılmak zorundadır. Bu sayının altında kalan takımlar hükmen mağlup sayılır.
- Katılımcılar, 60–72 ay aralığındaki çocuklardan oluşmalıdır.

## OYUN ALANI

- Oyun, açık alanda veya kapalı spor salonlarında oynanabilir. Zemin düz olmak kaydıyla parke, çim veya toprak olabilir.
- Tüm saha çizgileri, sınırladıkları alanın içindedir.
- Oyuncu Değiştirme Çizgisi: Masa hakeminin bulunduğu kenar çizgisidir. Oyuncu değişikliği, her takımın kendi yedek alanından yapılır.
- Oyun, 2 set üzerinden oynanır. Beraberlik durumunda 3. set oynanacaktır.
- Isınma süresi her takım için 5 dakikadır.

## İHLALLER

- Oyun sırasında top tünelden dışarı çıkarsa, en yakın oyuncu tarafından geri alınıp oyun kaldığı yerden devam eder.
- Çuvalla bekleyen oyuncu düşerse, düştüğü yerden kalkarak devam eder.
- Tünel oyunu sırasında sıra bozulursa, sayı rakip takıma verilir.
- Oyuncu değişikliği yalnızca set aralarında yapılabilir ve kız-erkek dengesi korunmalıdır.
- Okulun oyun zamanına 5 dakikadan fazla geç kalması durumunda, takım hükmen mağlup sayılır.

## MALZEMELER

- Oyuncuların malzemeleri forma, şort, çorap, dizlik ve spor ayakkabısından oluşur.
- Takım formaları (forma, şort ve çorap), aynı renkte ve temiz olmalıdır.
- Mendil, 30 cm x 30 cm ebatlarında ve saten kumaştan yapılmalıdır.
- Oyuncuların sakatlanmasına neden olabilecek ya da yapay avantaj sağlayabilecek tüm malzemelerin kullanımı yasaktır.
- Müsabaka esnasında küpe, kolye, künye, toka ve saat gibi zarar verebilecek aksesuarlar çıkarılmak zorundadır.

**TÜM TAKIMLARA BAŞARILAR DİLERİZ.**

**Ek-1**

**OSMANİYE İL MİLLİ EĞİTİM MÜDÜRLÜĞÜ GELENEKSEL ÇOCUK**

**OYUNLARI ŞENLİĞİ MENDİL KAPMACA TURNUVASI SPORCU BİLDİRİM FORMU**

OKUL ADI :

İLÇESİ :

OKUL TEL :

Antrenör (Sorumlu Öğretmen) \_Adı :

İrtibat Tel No (Sorumlu Öğretmen) :

 **veli izin belgesi alınmış olacaktır**.

TURNUVAYA KATILACAK ÖĞRENCİLERİN:

|  | **Sınıf/Şube** | **Okul No** | **ADI, SOYADI** | **CİNSİYETİ** | **DOĞUM YILI** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 1 |  |  |  |  |  |
| 2 |  |  |  |  |  |
| 3 |  |  |  |  |  |
| 4 |  |  |  |  |  |
| 5 |  |  |  |  |  |
| 6 |  |  |  |  |  |
| 7 |  |  |  |  |  |
| 8 |  |  |  |  |  |
| 9 |  |  |  |  |  |
| 10 |  |  |  |  |  |
| 11 |  |  |  |  |  |
| 12 |  |  |  |  |  |
| 13 |  |  |  |  |  |

 **NOT:** **Veli izin belgesi alınmış olacaktır**.

 TASDİK OLUN

 Okul Müdü

 Adı ve Soyadı

 İmza-Mühür